

Texteinblendung mit Protokoll für Copago Kassen

Bei der Videoserver Anbindung werden Buchungsvorgänge einer Kasse vom NPC unterstützt. Für jede Kasse benötigt man daher einen NPC. Die Übermittlung erfolgt ausschließlich per UDP.

Jede Kasse mit dem installierten und aktivierten Dienst sendet Buchungsdaten als ‚Broadcast‘ übers LocalNetwork per UDP. Ob das gewünschte Kassensystem über den notwendigen Dienst bzw. Softwarevoraussetzungen verfügt ist bitte im Vorwege beim zuständigen Kassen-Lieferanten zu klären bzw. zu beauftragen.

Konfiguration NPC II:

Einstellung/Zuordnung:

Zunächst muss die IP-Einstellung des NPC auf eine im Netzwerk freie IP-Adresse gestellt werden.

Die Portnummer des NPC muss mit dem Ziel-Port der Kasse übereinstimmen.

Beispiel: Targetport von Kasse an 555: -> Einstellung Portnummer an NPC: 555.

Für den Fall, dass Portnummern ab 10000 verwendet werden, erfolgt auch eine Prüfung mit Offset 10000-

Beispiel: Targetport von Kasse an 10900: -> Einstellung Portnummer an NPC: 900.

In diesem Falle prüft der NPC ob der Targetport 900 oder 10900 ist. Nur bei Gültigkeit einer der beiden Nummern werden die Daten auch berücksichtigt!

Desweiteren muss festgelegt werden welche Kasse jeweils am NPC verwaltet/eingeblendet wird.

Als Kassenummer wird hier die beiden letzten Stellen der gewünschten Kassen- IP Adresse eingetragen!!!

Bei Kassenummer=0 werden die Informationen aller Kassen eingeblendet!!!!

Bsp.: Kasse sendet unter IP 192.168.34.**67**, so wird beim NPCII als Kassenummer die **67** definiert. Ist die hinter nUmmer einstellig (z.B. 192.168.34.**4**) so wird als Kassenummer auch nur die **4** eingetragen!

Filename: Copago.npc