

Texteinblendung mit Protokoll für GK Software **(Videoserver Anbindung)**

Bei der Videoserver Anbindung werden Buchungsvorgänge einer Kasse vom NPC unterstützt. Für jede Kasse benötigt man daher einen NPC. Die Übermittlung erfolgt ausschließlich per UDP.

Jede Kasse mit dem installierten und aktivierten Dienst sendet Buchungsdaten als ‚Broadcast‘ übers LocalNetwork per UDP. Ob das gewünschte Kassensystem über den notwendigen Dienst bzw. Softwarevoraussetzungen verfügt ist bitte im Vorwege beim zuständigen Kassen-Lieferanten zu klären bzw. zu beauftragen.

Konfiguration NPC:

Einstellung/Zuordnung:

Zunächst muss die IP-Einstellung des NPC auf eine im Netzwerk freie IP-Adresse gestellt werden.

Die Portnummer des NPC muss mit dem Basis-Port der Kasse (wird in der Kasse unter „system.properties“ gespeichert) übereinstimmen.

Da dieser Basis-Port systembedingt ab 10000 beginnt wird im NPC intern bereits der Offset von 10000 auf den eingestellten Port (Default: 0000) addiert.

Beispiel: Basis-Port an Kasse 10500: -> Einstellung Portnummer an NPC: 500

Desweiteren muss festgelegt werden welche Kasse jeweils am NPC verwaltet/eingeblendet wird.

Als Kassenummer wird hier die jeweilige Kassenummer eingetragen!!!

Bei Kassenummer=0 werden die Informationen aller Kassen eingeblendet!!!!

Hinweis: Neuste Version „GKsoft2“ liefert bei Kassenummer = 99 die Originaldaten der Kasse zu Testzwecken

Darüber hinaus wurden einige Verbesserungen in Darstellung vorgenommen bzw. überflüssige Informationen unterdrückt.

Filename: GKsoft.npc